

MEELESPEA

VANEMATELE

MÄNGUD JA RAHA



Uuri, miks ta seda tahab – kas nägi reklaami või sõbral on samasugune?



Arvutage koos, kui palju maksab virtuaalne ese eurodes (nt "Kas see virtuaalne müts on väärt sama palju kui kaks kinopiletit?").



Ole eriti ettevaatlik, kui raha eest saab "kirste" või "pakke", mille sisu pole teada – see on hasartmängu alge.



Küsi, kas ost teeb ta tugevamaks või lihtsalt ilusamaks. Räägi temaga sotsiaalsest survest.



Tuleta talle meelde eelmisi oste – kas need on ikka kasutuses või seisavad niisama?



Leppige kokku kindel kuulimiit või taskuraha, mida ta tohib mängudes kulutada.



Hoia maksetel ja tellimustel ise silm peal, et vältida "unustatud" kuumakseid.