

MEELESPEA

VANEMATELE

ENESETUNNE JA PIIRID



Jälgi lapse tuju pärast mängimist. Kas ta on rõõmus või hoopis pahur ja kurnatud?



Kas ta oskab teha pausi, kui mäng ei suju, või „punnitab“ vihaga edasi?



Leppige kokku mänguajad vastavalt mängu loogikale (nt „üks matš veel“ vs „10 minutit veel“), et vältida pooleli jätmise stressi.



Uuri, kuidas ta suhtub kaasmängijatesse ja kas ta oskab väärilt kaotada.



Arutage läbi mängusisesed ostud – kas see virtuaalne asi on päriselt seda raha väärt?



Palu tal näidata oma saavutusi või proovige mängida midagi koos



Ära küsi ainult „kui kaua sa täna mängisid?“, vaid uuri „mida sa täna mängus kogesid?“