

# MEELESPEA

## VANEMATELE

### OSKUSED JA EESMÄRGID



Uuri, mitu tundi on ta oma lemmikmängu kokku mänginud. See näitab püsivust.

---



Küsi, kui kaua kestab üks matš. See aitab paremini kokku leppida, millal on söögiaeg või magamaminek (et ei peaks mängu pooleli jätma).

---



Kas ta tunneb, et on mängus osavamaks saanud? Mis talle praegu kõige rohkem raskusi valmistab?

---



Mida ta teeb, kui ei saa mõnest kohast edasi? Kas otsib õpetusi või proovib jonnakalt uuesti?

---



Kas ta teeb enne sõpradega mängimist "soojendust"?

---



Palu tal rääkida oma kõige ägedamast võidust või haruldasest saavutusest.

---



Küsi, mis on tema järgmine suur eesmärk selles mängus.